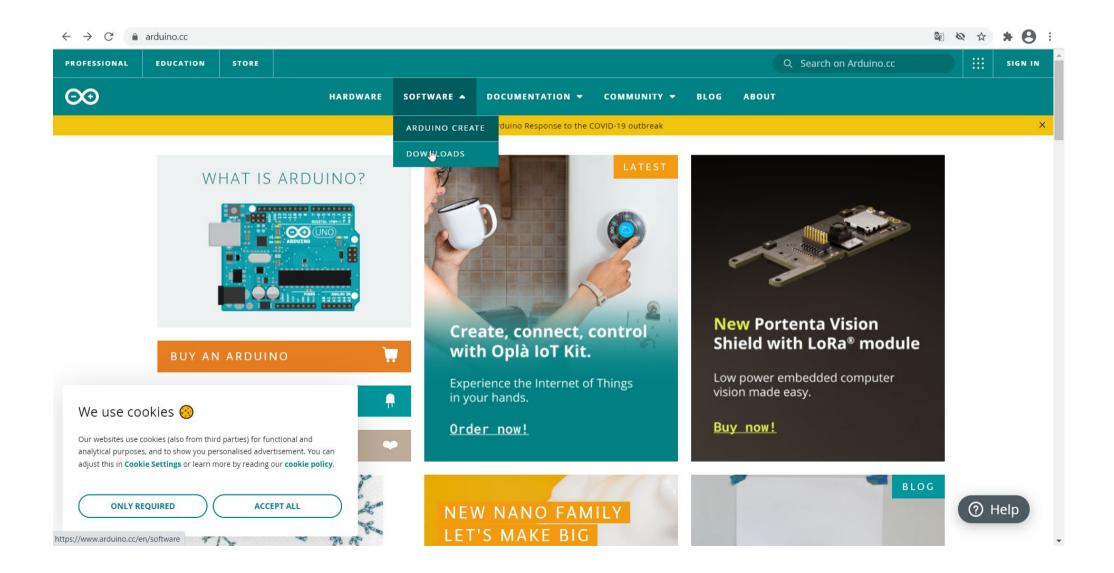
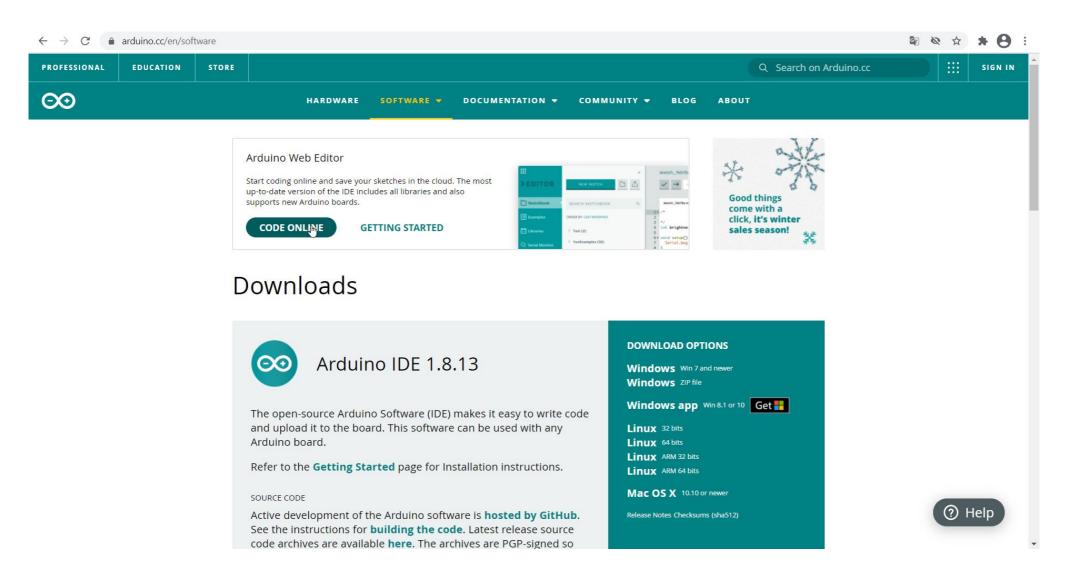
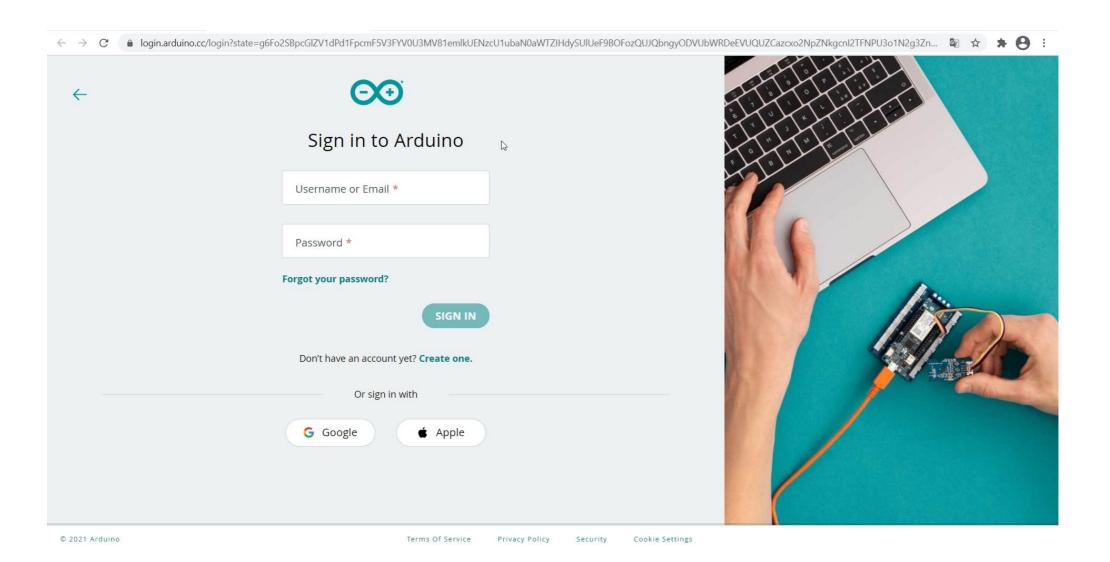
In einem Web-Browser "arduino.cc" aufrufen und dort unter "Software" "Downloads" anwählen.



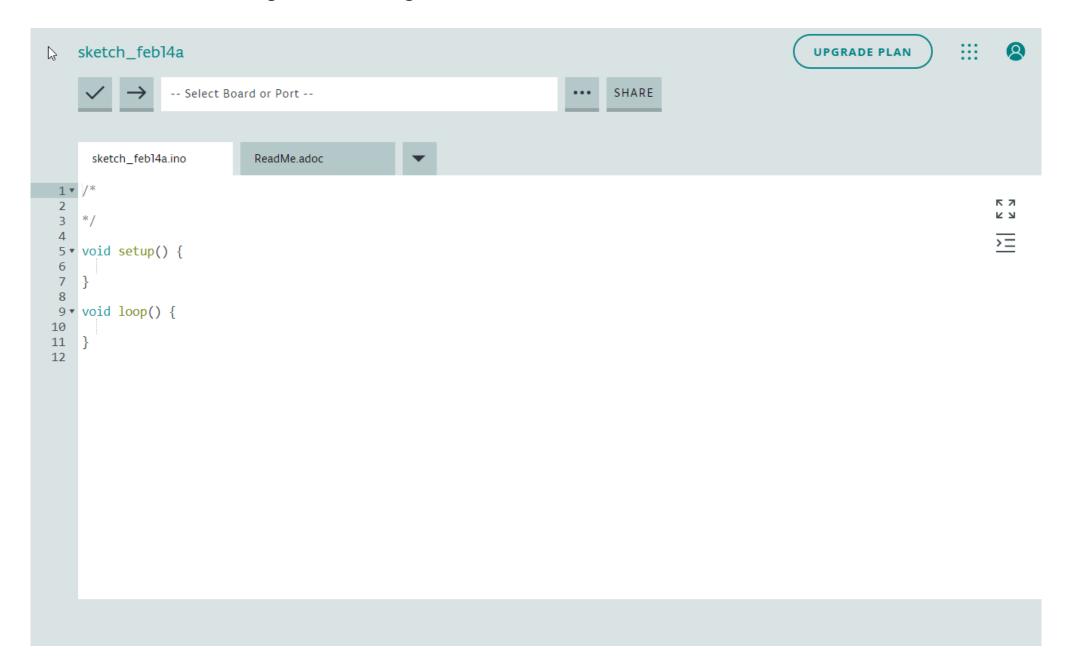
Im ersten Kästchen mit dem Titel "Arduino Web Editor" findet sich die Schaltfläche "Code Online"



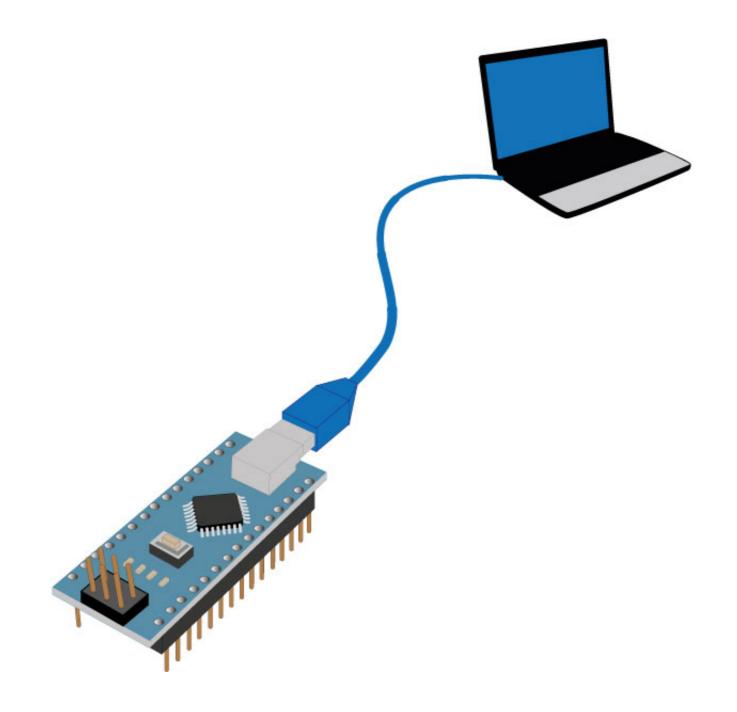
Unter "Sign in to Arduino" entweder Benutzername und Passwort eingeben oder auf "Create one" klicken.



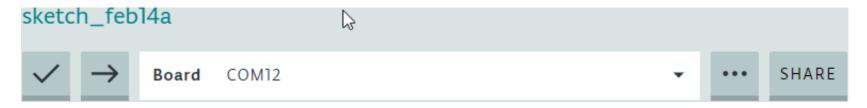
Nach dem Anmelden zeigt sich die Programmieroberfläche.



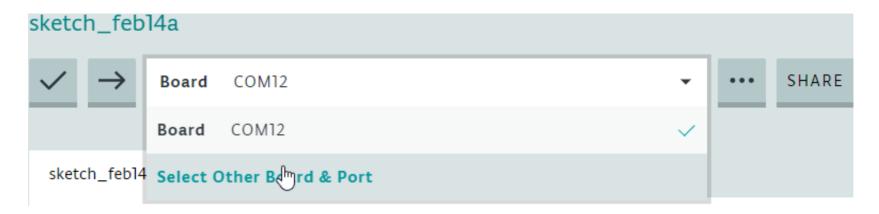
Nun den Mikrocontroller an einen USB-Port des Rechners anschließen.



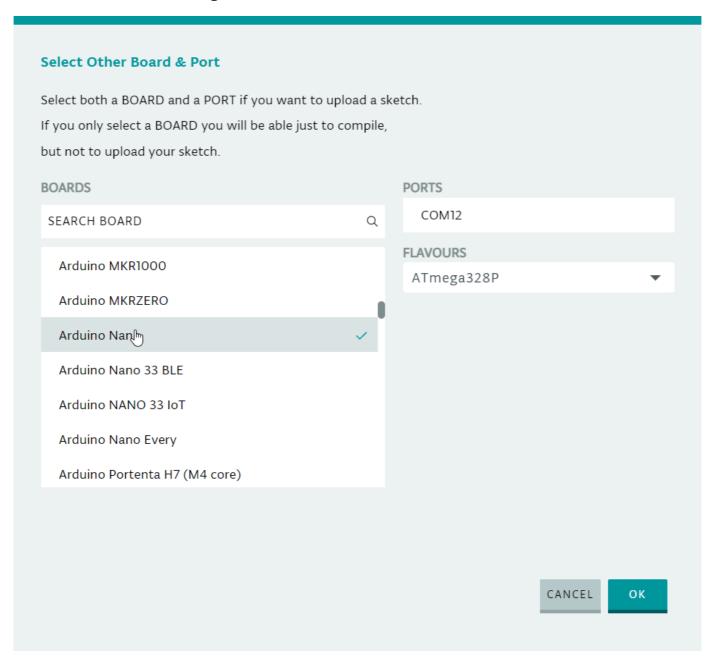
Im Web-Editor wird angezeigt, dass an einem bestimmten COM-Port ein Board angeschlossen wurde.



Ein Klick auf diese Anzeige, macht es möglich, weitere Einstellungen vorzunehmen.



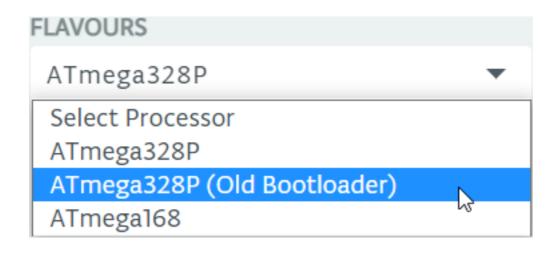
In dem sich öffnenden Fenster links das passende Board suchen.



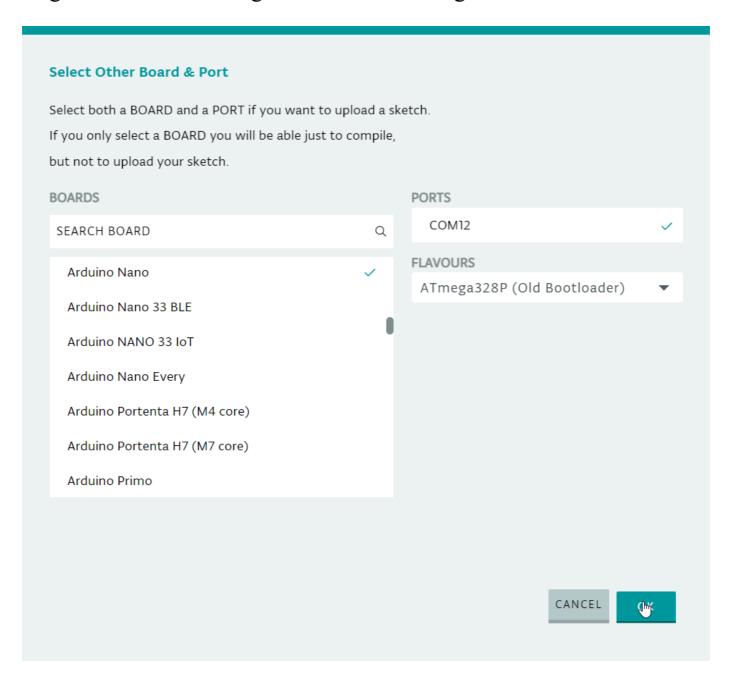
## COM-Port ...



... und Prozessortyp auswählen.



## Zum Abschluss die gewählten Einstellungen mit "OK" bestätigen.



Im Web-Editor werden diese Einstellungen übernommen, ...



Der Arduino Nano kann nun programmiert werden, entweder selbst ....

```
sketch_feb14a.ino
                             ReadMe.adoc
 1 ▼ /* Was zwischen Schrägstrich plus Stern und Stern plus Schrägstrich
    geschrieben steht, bleibt ohne Einfluss auf den Programmcode.
 3
    */
 4
 6 * void setup() {
      digitalWrite(13, 150); //Ein doppelter Schrägstrich trennt innerhalb dieser Zeile Code von Kommentaren.
 8
      delay(3000);
      digitalWrite(13, 0)
 9
10
11
12 ▼ void loop() {
13
14
15
```

